

## COMITE DEPARTEMENTAL DU PAS DE CALAIS

### REGLEMENT SPECIFIQUE « CHAMPIONNATS JEUNES »



	U9 – U11 (4x4)	U11 (5x5)	U13
Temps de Jeu	6 X 4'	4 x 6'	4 x 7'
Taille Ballon	Taille 5	Taille 5	Taille 6
Intervalles	1' entre chaque période, sauf entre la 3 <sup>ème</sup> et 4 <sup>ème</sup> période : 5'	1' entre la 1 <sup>ère</sup> et la 2 <sup>ème</sup> période ainsi qu'entre la 3 <sup>ème</sup> et la 4 <sup>ème</sup> période 5' entre la 2 <sup>ème</sup> et la 3 <sup>ème</sup> période	
Prolongation	Aucune – Score nul autorisé		
Panier à 3 points	Non en U9 Oui en U11 (Ligne pleine)	Oui (Ligne pleine)	
Déroulement de la rencontre	Début de la 1 <sup>ère</sup> période : entre deux. Début des autres périodes : Application du principe de l'alternance		
E-Marque	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tout joueur inscrit sur la feuille de marque doit participer à une période</li> <li>- Un joueur inscrit sur la feuille de marque et non présent sera notifié par l'arbitre en réserve</li> <li>- En cas de problème de surclassement, le joueur disputant la rencontre sous la responsabilité du Président du club concerné, l'arbitre ne peut lui interdire de jouer.</li> <li>- Mention d'un capitaine sera portée pour chaque équipe, et le n° du capitaine en jeu sera signifié à l'arbitre, afin de pouvoir inscrire, à son compte sur la feuille de marque, un panier marqué par l'adversaire dans son propre panier.</li> </ul>		
Temps-Mort	AUCUN	2 au cours de la 1 <sup>ère</sup> mi-temps ( 1 <sup>ère</sup> et 2 <sup>ème</sup> période ) 3 au cours de la 2 <sup>ème</sup> mi-temps ( 3 <sup>ème</sup> et 4 <sup>ème</sup> période )	
Défense	La Défense « Homme à Homme » et « Fille à Fille » est obligatoire dans les 2 catégories en masculin et en féminin. Toutefois, la défense pourra être diminuée dans le cas d'un écart trop important de niveau entre les deux équipes.		
Retour en Zone	NON en U9 Oui en U11	OUI	
Fautes d'équipes	Non comptabilisées	Comptabilisées et pénalité à partir de 5 <sup>ème</sup> faute par période	
Changements	Aucun remplacement n'est autorisé pendant le temps de jeu Les remplacements se feront pendant les intervalles de jeu Tous les joueurs doivent entrer au moins une période complète.	Tous les joueurs d'une même équipe doivent entrer au moins une période complète avant de pouvoir réaliser des remplacements (hormis blessures et 5 fautes)	
Changement de joueur pour 5 fautes personnelles ou faute disqualifiante	Un joueur éliminé pour 5 fautes personnelles ou faute disqualifiante pourra être remplacé, en priorité, par un joueur n'ayant pas encore effectué une période. - Le remplaçant devra jouer une période entière supplémentaire s'il ne l'a pas déjà faite.		
Joueur blessé ou malade	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Un joueur malade ou blessé pourra être remplacé immédiatement.</li> <li>- Son remplaçant devra jouer une période entière supplémentaire, s'il ne l'a pas déjà faite.</li> <li>- Le joueur blessé ou malade pourra de nouveau participer à une autre période de la rencontre en sachant qu'il devra impérativement avoir joué un ¼ temps complet</li> </ul>		
Lancer-Franc	Pas de Fanion	Fanion mis à la 4 <sup>ème</sup> faute d'équipe. LF à tirer à compter de la 5 <sup>ème</sup> faute d'équipe, par quart temps.	
Bonus/Malus	Le nombre minimum de joueur à présenter est 4 en 4x4 et 5 en 5x5, plus de Bonus/Malus		
Mixité	Mixité autorisée, sans restriction		Interdite
Touché de Balle	Lors d'un coup de sifflet de l'arbitre pour une équipe bénéficiant de la remise en jeu dans sa zone arrière, l'arbitre ne touche pas la balle pour favoriser le jeu rapide. CHANGEMENTS INTERDITS (SAUF sur faute/TM)		

ART 20.15 Les réclamations ne sont pas recevables en U13 et catégories d'âge inférieures.